



Tu propia app de RA

Nuestro servicio de White Labeling creará tu aplicación de Realidad Aumentada en cuestión de días.

Tu logo:



El color de tu marca:



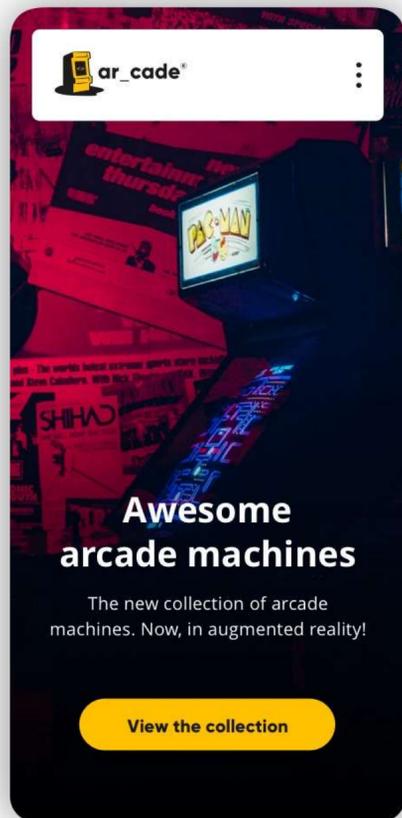
Hex:
#FFC100



Visor RA



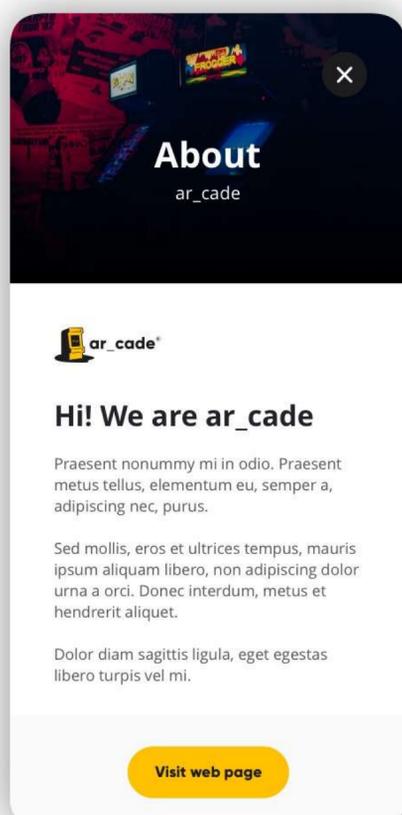
Menú Desplegable



Pantalla de bienvenida (opcional)



Información del contenido



Pantalla de Sobre nosotros (opcional)

Detalles

Te ayudamos a personalizar tu aplicación con tu marca, proporcionando además mantenimiento y soporte. Nuestras aplicaciones White Label de RA están disponibles en cuestión de días.

Nuestro servicio de White Label incluye:

- ✓ Aplicaciones de RA (iOS & Android)
- ✓ El nombre de tu aplicación
- ✓ Tus colores
- ✓ Tu logo
- ✓ Tu tipo de fuente
- ✓ Tu idioma
- ✓ Pantalla de bienvenida
- ✓ Pantalla de contenido
- ✓ Pantalla "Sobre nosotros"
- ✓ App & Play Store binario y subida



Tu logo
El nombre de tu app

Tu idioma
Tu tipo de fuente

Tus colores

Las siguientes opciones para tu aplicación están disponibles bajo demanda:

- + Soporte en diferentes idiomas
- + Otras modificaciones

Otras opciones:

- + Diseño de icono de la aplicación
- + Preparación de material de marketing para App & Play Store (ej:screenshots)
- + Diseño de modelos 3D y escenas

Condiciones del servicio

- Normalmente, las aplicaciones White Label están listas para descargar 20 días después de que hayamos recibido el pago completo del servicio. Por favor, ten en cuenta que dependeremos de tu cooperación para que nos proporciones logos, texto, y demás información complementaria.
- Mantendremos las app White Label por el tiempo que el usuario tenga una suscripción activa con Onirix. Si un error de software o alguna incompatibilidad con la última versión del sistema operativo (iOS o Android) ocurre, arreglaremos el problema sin ningún cargo adicional y te proporcionaremos un nuevo archivo binario.
- La creación y el diseño de las escenas de RA no está incluido en el precio inicial. Este servicio está disponible como servicio extra.
- Las aplicaciones White Label requieren dispositivos que soporten ARKit o ARCore. Dispositivos más antiguos podrían no ser compatibles.
- Publicar tu propia aplicación en la App Store de Apple o en Google Play Store requiere que poseas una cuenta en estas plataformas. En caso de Apple App Store, esto significa un coste anual de 99€. En cuanto a Google Play Store, un pago único de 29 US\$. Esta información podría cambiar en cualquier momento sin nuestro conocimiento.